**Shoper - dokumentacja projektu zaliczeniowego z przedmiotu Programowanie Zaawansowane**

**Wykonał: Marcin Michalak, Bartosz Sikorski**

**1. Wprowadzenie**

Skład zespołu projektowego: Marcin Michalak, Bartosz Sikorski

Cel aplikacji "Shoper": Celem aplikacji "Shoper" jest dostarczenie użytkownikom narzędzia do wygodnego, efektywnego i spersonalizowanego zarządzania swoimi listami zakupów online. Aplikacja ma za zadanie ułatwić planowanie zakupów, śledzenie wydatków oraz udostępnianie list zakupów innym użytkownikom.

Opis celu i korzyści:

-Zarządzanie listami zakupów

-Udostępnianie list zakupów

-Przeglądanie list innych użytkowników

-Wyszukiwanie produktów i list

-Statystyki zakupów

**2. Opis technologii**

* ASP.NET MVC
* C#
* Entity Framework
* SQL Server
* HTML, CSS, JavaScript
* Git
* Hosting na platformie Azure lub inny

**3. Instrukcje instalacji**

* Proces instalacji na środowisku deweloperskim: Krok po kroku instrukcje dotyczące instalacji i konfiguracji aplikacji w środowisku programistycznym.
* Wdrożenie na serwerze hostingowym: Procedura wdrażania aplikacji na serwerze produkcyjnym, w tym konfiguracja środowiska produkcyjnego.

**4. Rejestracja i Logowanie**

1. Rejestracja:
2. Wejście w zakładkę “Załóż konto”
3. Podanie danych takich jak: adres mailowy oraz podwójne podanie hasła
4. Potwierdzenie danych, oraz przesłanie ich do bazy danych
5. Logowanie:
6. Wejście w zakładkę “Logowanie”
7. Podanie swojego adresu mail oraz hasła
8. Potwierdzenie logowania

**5. Zarządzanie Listami Zakupów**

Po zalogowaniu dostępne są funkcje:

1. Tworzenie nowych list zakupów
2. Dodawanie produktów do list z ilością i ceną
3. Oznaczanie produktów jako kupione/niekupione
4. Edycja i usuwanie list zakupów
5. Możliwość udostępniania list zakupów innym użytkownikom
6. Przeglądanie list zakupów innych użytkowników
7. Wyszukiwanie produktów i list zakupów
8. Statystyki zakupów

**6. Architektura Aplikacji**

1. Klient (Front-end):

* Katalog Views zawierający widoki HTML
* Osobny katalog zawierający skrypty JavaScript i arkusze stylów CSS.
* Widoki i kontrolery dla rejestracji, logowania, tworzenia i zarządzania listami zakupów.

2. Serwer (Back-end):

* Katalog Models zawierający modele danych (np. User, ShoppingList, Product).
* Katalog Controllers zawierający kontrolery obsługujące żądania HTTP.
* Katalog Data zawierający kontekst bazy danych i konfigurację Entity Framework.
* Katalog Services zawierający logikę biznesową.
* Katalog Migrations zawierający migracje bazy danych.
* Konfiguracja autoryzacji i uwierzytelniania.

3. Baza Danych:

* Tworzenie tabel w bazie danych dla użytkowników, list zakupów i produktów.

**7. Zarządzanie Kodem Źródłowym**

* Wykorzystanie systemu kontroli wersji Git: Instrukcje dotyczące pracy z repozytorium kodu, tworzenia gałęzi i procesu współpracy.

**8. Testowanie i Wdrażanie**

1. Kontrola błędów i debugowanie

**9. Wdrożenie**

1. Wdrożenie w środowisku deweloperskim
2. Wdrożenie na serwerze produkcyjnym
3. Monitorowanie i utrzymanie
4. Wsparcie techniczne i aktualizacje

**10. Pomoc i Wsparcie Techniczne**

Wsparcie w postaci kontaktu poprzez

1. bezpośrednio za pomocą e-mail
2. numer telefonu.